

③バトル

味方と相手の場の先頭(1番左)のカードの体力と攻撃力を比べて戦わせます。**※相手の場のカードは1枚ずつ表向きにします。**

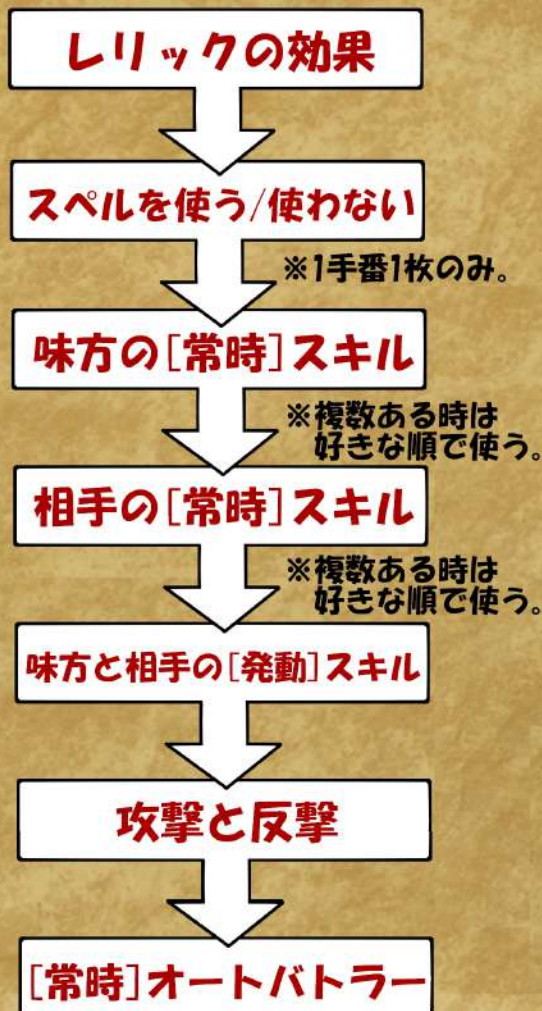
相手を攻撃すると必ず相手も反撃します。1回攻撃して反撃されるを1手番とします。

相手のカードの体力以上の攻撃力を与えれば相手を倒し墓地におくれます。

相手のカードの体力以下の攻撃力を与えた時は×負傷キューブを1コ与えます。×負傷キューブ3コ与えても相手を倒し墓地におくれます。



バトルには手持ちのスペルを使ったり、カードの効果を利用するなどの色々な要素があり、1手番の流れは次の手順で行います。



カードの見方

種類とコスト

10種類とカード購入時に必要なコストです。

コードナンバー

WEBでの検索に使用します。

カード名

カードの名前です。

レア度

★1から★5まで。

体力/攻撃力

体力と攻撃力です。

カードスキル

カードを場に置いた時の効果です。

レリック

カードをレリックとして使った時の効果です。

カードスキル

カードに描かれているスキルやレリックの効果は基本ルールよりも優先されます。スキルはキーワード表示なので効果を覚えておきましょう。

[常時]

手番がくる度に使える効果です。

[発動]

カードの順番が回ってきた時に1回だけ使う効果です。

[攻撃]

相手を攻撃した時に使う効果です。

[選択]

相手を攻撃する時に[ぶんなぐる]かこの効果を使うかを選べます。ぶんなぐるは攻撃力でダメージを与える通常攻撃のことです。

[召喚]

書かれている条件を満たせば、このカードを場に並べることができます。

[報酬]

このカードを倒した側が報酬の効果を使えます。

●スピードアタッカー

相手を一撃で倒せば反撃されません。ただし、このカードが×負傷を受けていると効果はなくなります。

●オートバトラー

先頭のカードが攻撃後、追加で攻撃します。

●アンデッド

どんなダメージを受けても×しか受けません。

●フロック+〇〇

フロックの数値分、相手から受けるダメージを減らし、0ダメージなら×も受けません。

●ドラゴンフレズ+〇〇

相手の先頭から3枚を同時に数値分のダメージを与えます。

●〇〇枚同時攻撃

相手の先頭から数値分のカードを攻撃します。

●〇〇回攻撃

数値分の回数攻撃します。ダメージは合算されません。