

### 3 バトルのつづき

#### 1バトルクリア

相手の場のカードをすべて墓地におくれば、1バトルクリアとなり青色の5金貨キューブを1コ受け取ります。



#### 1バトル未クリア

相手の場のカードを1枚でも残した状態で味方の場のカードが0枚になると1ラウンド終了となり緑色の2金貨キューブ1コと黄色の2金貨キューブを1コ受け取ります。



※相手と味方の場が同時になくなった時は緑色金貨キューブと青色金貨キューブを受け取ります。

1バトルクリアした時は山札から5枚引き相手の場に並べ、次のバトルを開始します。

1バトルでも多くクリアを目指しましょう。

※1ラウンド終了時に相手の場に残ったカードはすべて山札の一番下に戻します。

2人で遊ぶ時は、2人共が相手を倒してから次に進むのじゃ。

次々進むのは、もう一人の参加者の迷惑にもなりかねんからダメじゃぞ。





### 4 お買い物

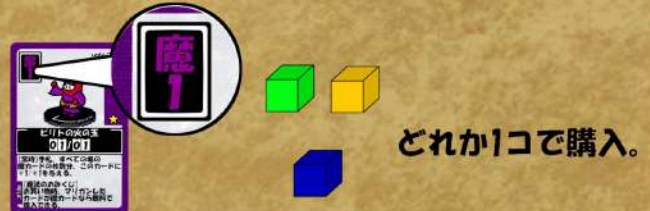
味方の墓地のカードなどすべて集めて手札に戻します。

山札から各参加者ごとに5枚ずつ引きます。

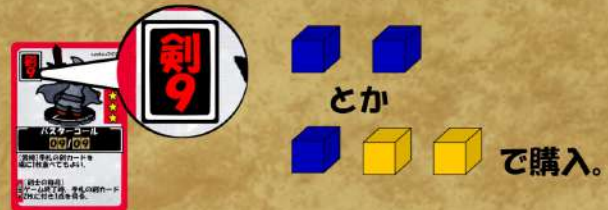
5枚のカードの中に欲しいカードがあれば、手持ちの金貨キューブを使い、5枚まで購入できます。

 緑、黄色キューブ 2金貨

 青色キューブ 5金貨



どれか1コで購入。



とか

で購入。

- ・カードの価値はコストで決まるので、例えば「魔1のピリトの火の玉」なら、緑色か黄色1コか青色1コで購入できます。
- ・「剣9のバスターコール」なら青色2コか青色1コと緑色や黄色が2コなど、合計9以上あれば購入できます。

※端数のおつりはできません。青色の5金貨キューブ2コでコスト9のカードを購入した場合、端数の1金貨でコスト1のカードは購入できません。

不要なカードを山札から引いた時は購入に使っていない金貨キューブを1コ使うことでそのカードをハイキ場に置き、山札から1枚引き直しができます。

マリガンは金貨キューブがあれば何回でも可能です。

欲しいカードを金貨が足りずに買えない時は購入に使っていない金貨キューブ1コに付き1枚を次のお買い物に持ちこせます。5枚までストック可能です。金貨の色は問いません。

マリガン

ストック

お買物が終わると使った金貨キューブはすべて手元に戻り、次のお買い物時に使い回せます。