

●特殊なルール

バトルの特殊ルールを説明します。

- ① スペル
- ② 合成
- ③ 3回ルール
- ④ 追加ダメージ
- ⑤ オートマタのアクション

① スペル

バトルは基本的にカード効果を順番に処理して進んでいきますが、唯一参加者が考えたタイミングで使えるのが術カード(以下スペル)です。

1回使い切り



1度使うと墓地におくられるスペル。使うタイミングを見極めて使いましょう。

装備系



「装備」と書かれたスペルは場のカードに合成して使います。早めに付けて戦力をアップしましょう。

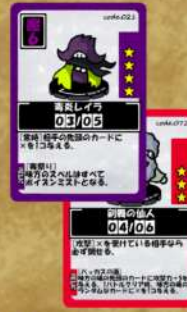
※スペルはお買い物で購入した時は手札として何枚でも持てますが、バトル中は最大5枚までしか持てません。枚数が多い時は毎手番の最初に5枚以下になるようにスペルを使うか味方の墓地におくります。

② 合成

カードの効果で2枚のカードを重ねてパワーアップするのが合成です。



2枚のカードを重ねて……



7/11のカードにパワーアップ!

- ・合成は上下に重ねます。
- ・コスト、★は上のカードを適用。
- ・体力/攻撃力は足し算します。
- ・カードスキルは上下のカード、両方を適用。
- ・攻撃方法はどちらかを選んで攻撃できます。
- ・受けている×負傷キューブも合算されます。
- ・倒された時は2枚とも墓地におくられます。
- ・合成は2枚以上重ねられません。

③ 3回ルール

バトル中にカード同士の効果によってはバトルが進まなくなる事があります。~~バトルが進まなくなった時に同じことを3回繰り返しても状況が変わらない時は味方のカードも相手のカードも相打ちとみなし、両方を墓地におくります。~~3回の間にスペルなどで状況が変われば、再び3回ルールを適用します。

例



ブロックはダメージを減らす効果があります。重騎士も皮の盾のソルジャーもブロック効果があり、攻撃力がブロック以下のため、互いにダメージが与えられません。この場合は3回ルールで両方とも墓地におくります。

例



相手が攻撃しないと攻撃できない装甲チャリオットが相手の時に、味方が大天使の長イフキなら味方の墓地からカードを2枚、味方の場に並べる選択のスキルで永久にカードを復活できてしまいます。この場合も3回選択スキルを使った後、引き分けとなり両方とも墓地におくられます。