

#### 4 追加ダメージ(合算)

スペルなどで追加○○ダメージと表記されている効果があります。カードの攻撃とは別の攻撃のため、相手の体力以下のダメージなら×を追加で与えられます。

- ・ カードの攻撃力と追加ダメージ
- ・ カードの攻撃力+追加ダメージ  
= カードの攻撃力

追加ダメージを攻撃力として合算して、相手の体力以上の攻撃力になるなら合算するという方法もあります。

#### 5 オートマタのアクション

相手側(オートマタ)のカード効果も参加者が行う必要があります。

**[常時] スキルは可能なら必ず使う。**



例えば、オオトリオの幻竜のように場のカードを確認する必要があるスキルの場合は、裏向きのカードをすべて表向きにして確認します。

～してもよい。と書かれている場合は参加者の都合でスキルを使わなくても構いません。

**[選択][発動]は必ず使う。**



例えば、スコップ/ノームの選択スキルは相手の裏向きのカードを1枚墓地におくるといいますが、参加者側に裏向きのカードがないため、何も起きません。

それでも必ず選択を使うので、参加者にとっては無害な相手となります。意味のない行動もするコンピューターゲームみたいなものと思って下さい。

オートマタの由来は自動人形。参加者が半自動で処理していくよ。



#### [召喚]の処理



[召喚]の条件が揃うまで、適当な相手の場の隅に置いておきます。条件が揃ったら相手の場の一番最後に並べます。

#### よくある質問

- Q. ソロプレイでルールは変わりますか？
- A. ドラフトがなくなります。その代り、最初の7枚を引いた後、1回だけ好きな枚数をハイキしてその枚数分引き直せます。
- Q. プレイ時間の幅が15分~60分？!
- A. カードの引き運によりランダム性が強いためプレイタイムにバラつきがでます。
- Q. プレイ中、キューブが足りなくなります。
- A. 他の色のキューブやおはじき等で代用して下さい。特に×負傷は記憶でカウントできるならキューブを使わなくても構いません。
- Q. カードとスペルの違いが分かりません。
- A. 黄色の術カードはスペルでそれ以外をカードと呼びます。
- Q. 先頭のカードで相手を倒しました。オートバトラーがいるので、次の相手のカードをオートバトラーで攻撃できますか？
- A. できません。オートバトラーの攻撃対象はその手番の相手の先頭のみです。
- Q. レリックでスペルを6枚まで持てる効果とスペルは3枚までしか持てないの効果が被りました!
- A. レリックに限らず矛盾した効果が重なった時は参加者に都合のよい効果を優先します。
- Q. よいカードをぜんぜん引かない!
- A. カードの引き運の悪さを今あるカードでどう攻略していくかが醍醐味です。

#### お問い合わせ

plotdungeonofswordrion★gmail.com  
※★を@に変えて下さい。

